

TAP CYCLE 5 : LE PROGRAMME

- JEUX DE BALLES
(AGC)

Tu viendras te défouler avec le groupe en jouant à des jeux de balles comme le basket, le hand.....

- A LA DECOUVERTE DE LA GALAXIE
(AGC)

Part à la conquête de l'espace en fabriquant ton propre système solaire et en reproduisant les constellations sur un ciel étoilé.

- COMEDIE MUSICALE
(AGC)

Projet commun d'une comédie musicale (Enfants du CP au CM2) Théâtre, chant, danse, création de décors, autant de disciplines qu'ils pourront s'approprier afin de mettre en scène une œuvre originale écrite par nos animateurs. Nombre de places limité.

- ARTS PIXELS
(AGC)

Venez dessiner des images de jeux vidéo ou de super héros tout en travaillant la reproduction sur quadrillage.

- SPORTS INSOLITES
(AGC)

Viens faire preuve d'imagination et pousser tes limites en pratiquant les sports les plus loufoques et farfelus.

- ARTS PLASTIQUES
(AGC)

Diverses activités permettant aux enfants de développer leurs capacités créatives grâce à des supports originaux. Pour les artistes en devenir.

TAP CYCLE 5 : LE PROGRAMME

- **ASTRONOMIE ET SCIENCE FICTION (AGC)**

Voyage dans l'espace en recréant ton propre système solaire et ton vaisseau spatial. Replonge dans les époques de Star Wars, Stargate, et Star Trek avec l'éternel « Monsieur Spock ». Création de masque d'alien et inventions plus farfelues les unes que les autres (vélo ouvre-boite...) Parle une autre langue et invente, invente.....

- **JEUX DE STRATEGIE (AGC)**

Dames, Othello, jeu de go, échecs... autant de jeux qui développeront les capacités de réflexion et de logique des enfants.

- **SPORTS COLLECTIFS (AGC)**

Jeux d'équipes, ateliers ludiques et matchs faisant appel à l'esprit d'équipe, la coopération et la solidarité. Activité permettant l'apprentissage des gestes techniques spécifique à la pratique du jeu, développant la réflexion sur les comportements individuels et les stratégies collectives. Mise en évidence de la nécessité de fournir un effort physique pour participer efficacement.

- **JEUX COOPERATIFS (AGC)**

A travers des jeux qui favoriseront l'entraide et la coopération, les enfants poursuivront un objectif commun qui leur permettra de faire équipe pour gagner ensemble.

TAP CYCLE 5 : LE PROGRAMME

○ CREATION D'UN GRAND JEU (AGC)

Tu as des idées de jeux plein la tête et tu rêves de les faire partager à tes camarades. Tu adores te déguiser et les grands défis ne te font pas peur. La création d'un grand jeu, c'est exactement ce qu'il te faut !!!!

- BCD: - MASQUES A DECORER
- ARTISTE EN HERBE
- PEINTURE SUR GALETS ET AUTRES SUPPORTS
- CALENDRIER PERMANENT A DECORER
- INVENTER DES HISTOIRES MINUTE

Françoise (BCD)

- Décoration de masques
- Activité de peinture à la manière d'un grand peintre
- Activité ludique pour créer de belles décorations
- Calendrier à personnaliser
- Inventer ses propres histoires

○ VELO Jean-Jacques (ETAPS)

Fournir le vélo et les équipements. (Possibilité de les entreposer à l'école).

○ FOOTBALL USV Foot

Initiation au foot à travers des jeux d'équipes, des ateliers ludiques et des petits matchs.

TAP CYCLE 5 : LE PROGRAMME

- **ACTIVITE EXTERIEURE
L'Entente de Vaucluse** → *Fabrication et décoration d'un cerf-volant.*
- **HAND BALL
HBCV.** → *Initiation au hand-ball à travers des exercices ludiques et de petits matchs. Cette activité permettra la découverte d'un sport collectif : stratégie, esprit d'équipe et sportif, respect des règles et de l'adversaire.*
- **INITIATION BRIDGE
Les Amis du Bridge** → *Jeu de cartes qui oppose deux paires de deux joueurs et qui permet une approche du calcul autre que scolaire, de façon ludique.*
- **YOGA
Fanny
(Bulle d'Oxygène)** → *Atelier proposant une approche ludique du Yoga, à travers des jeux, des mimes d'animaux, des objets... Pratique de postures simples debout, en équilibre et au sol ; et temps de relaxation en début et fin d'atelier afin d'apprendre à se détendre et à bien respirer.*
- **ATELIER DE TECHNIQUES
MUSICALES
C.A.E.M** → *Découverte d'instruments, de différents supports d'écoute, de différents procédés de diffusion musicale et de l'enregistrement. Moment d'échanges d'éveil musical.*